**COMPONENTE:** TÉCNICAS DE PROGRAMAÇÃO **1º MÓDULO**

**TURMA:**  MANHÃ  NOITE

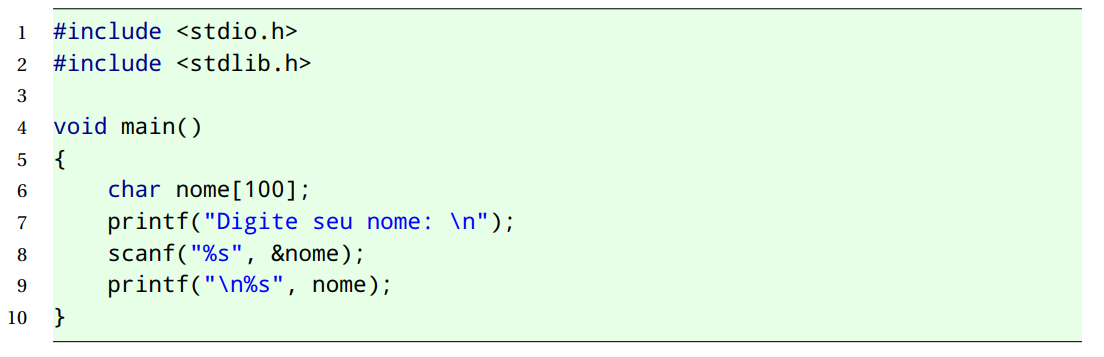
**NOME PROFESSOR:** Áquila Pas

**NOME: Maicon Alves DATA: 25/10**

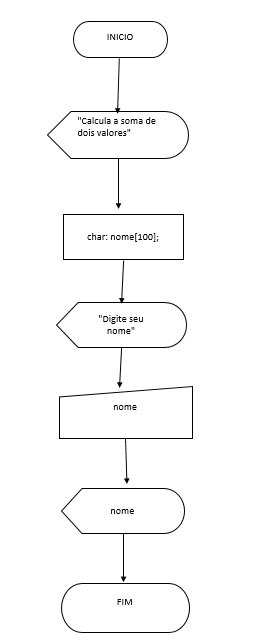
Leia os exercícios com atenção e desenvolva-os em fluxograma. Com a ferramenta de sua preferência.

**LISTA A**

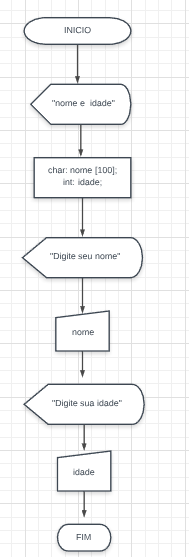
1. **Faça um programa em C que imprima o seu nome.**

****

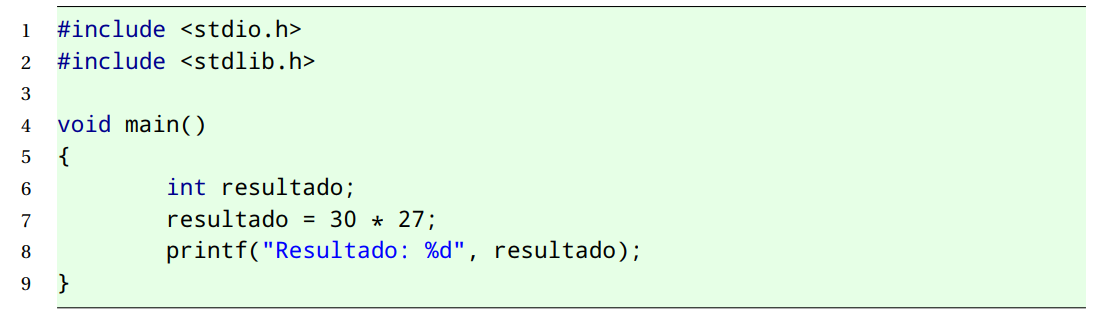
int

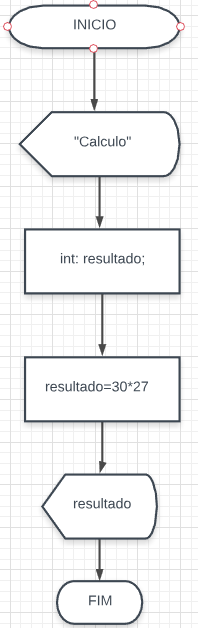


1. **Faça um programa em C que imprima o seu nome e a sua idade.**

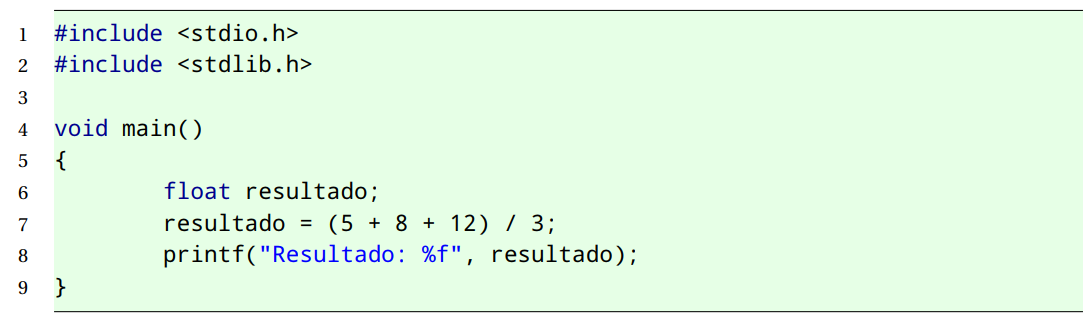


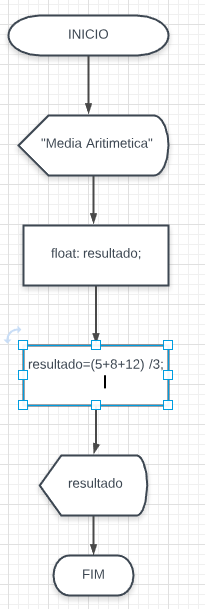
1. **Faça um programa em C que imprima o produto dos valores 30 e 27.**

****

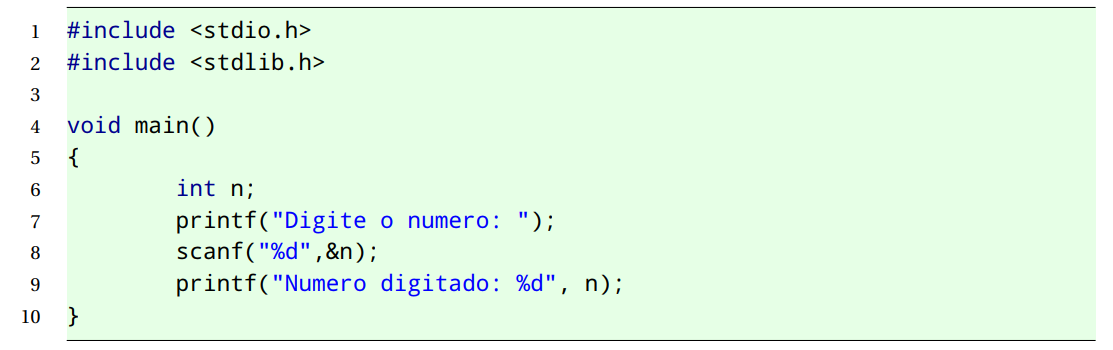


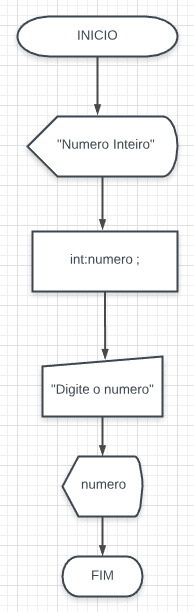
1. **Faça um programa em C que imprima a média aritmética entre os números 5, 8, 12.**

****

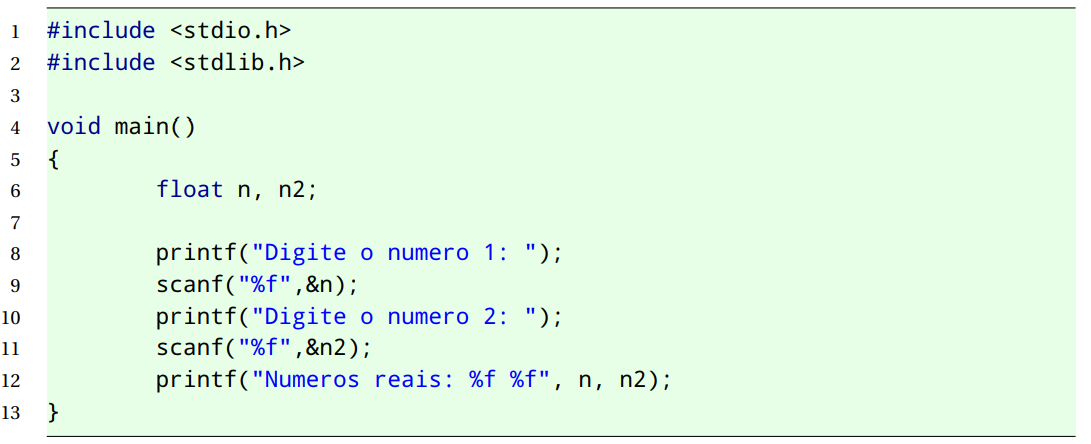


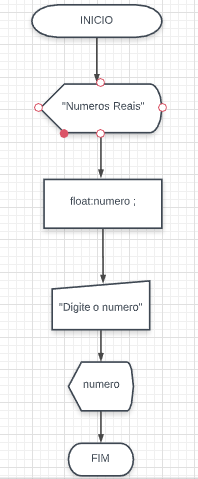
1. **Faça um programa em C que leia e imprima um número inteiro.**

****

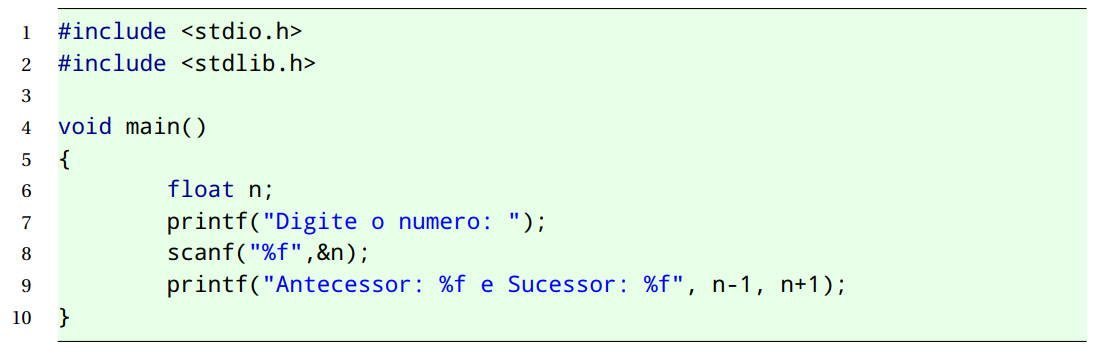


1. **Faça um programa em C que leia dois números reais e os imprima.**

****



1. **Faça um programa em C que leia um número inteiro e imprima o seu antecessor e o seu sucessor.**

****

